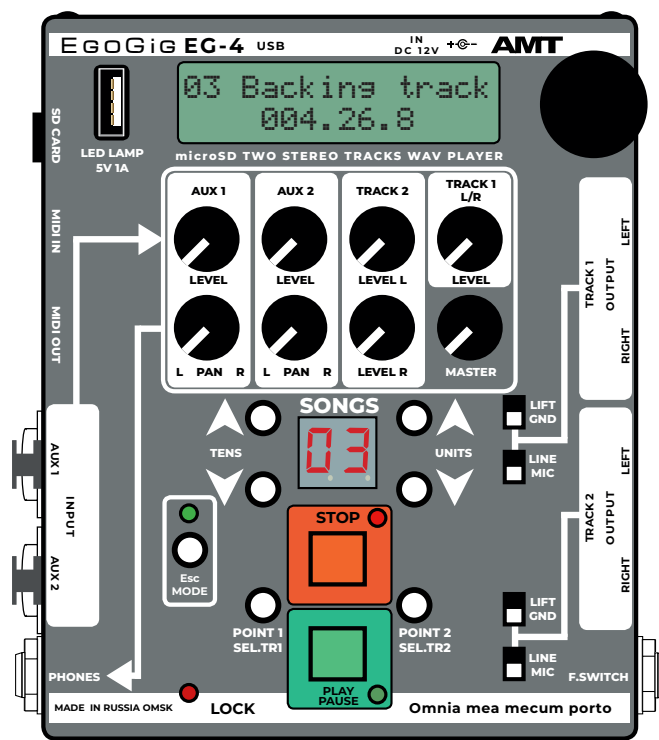


# AMT

4-х канальный WAV &  
MIDI Stereo Плеер &  
персональный мониторный микшер

## EGOGiG EG-4



## Руководство по работе с Loop Mode функционалом

RUS (Rev. A)

Актуально для прошивки Ver. 1.02.01 либо новее:

[media.amt-sales.com/firmware-for-eg-4/](http://media.amt-sales.com/firmware-for-eg-4/)

©2021 AMT Electronics. Омск, Россия

Содержание данного руководства может быть изменено  
без предварительного уведомления.

[www.amtelectronics.com](http://www.amtelectronics.com)

## Содержание

Активация режима Loopback points.....	3
Настройка маркеров цикла.....	4
Временное отключение цикла Loop.....	5
Сброс маркеров (точек) цикла Loop.....	5
Как работают маркеры Loop Points.....	5
Доп. функции кнопок POINT 1 & 2.....	5

## Активация режима Loopback points

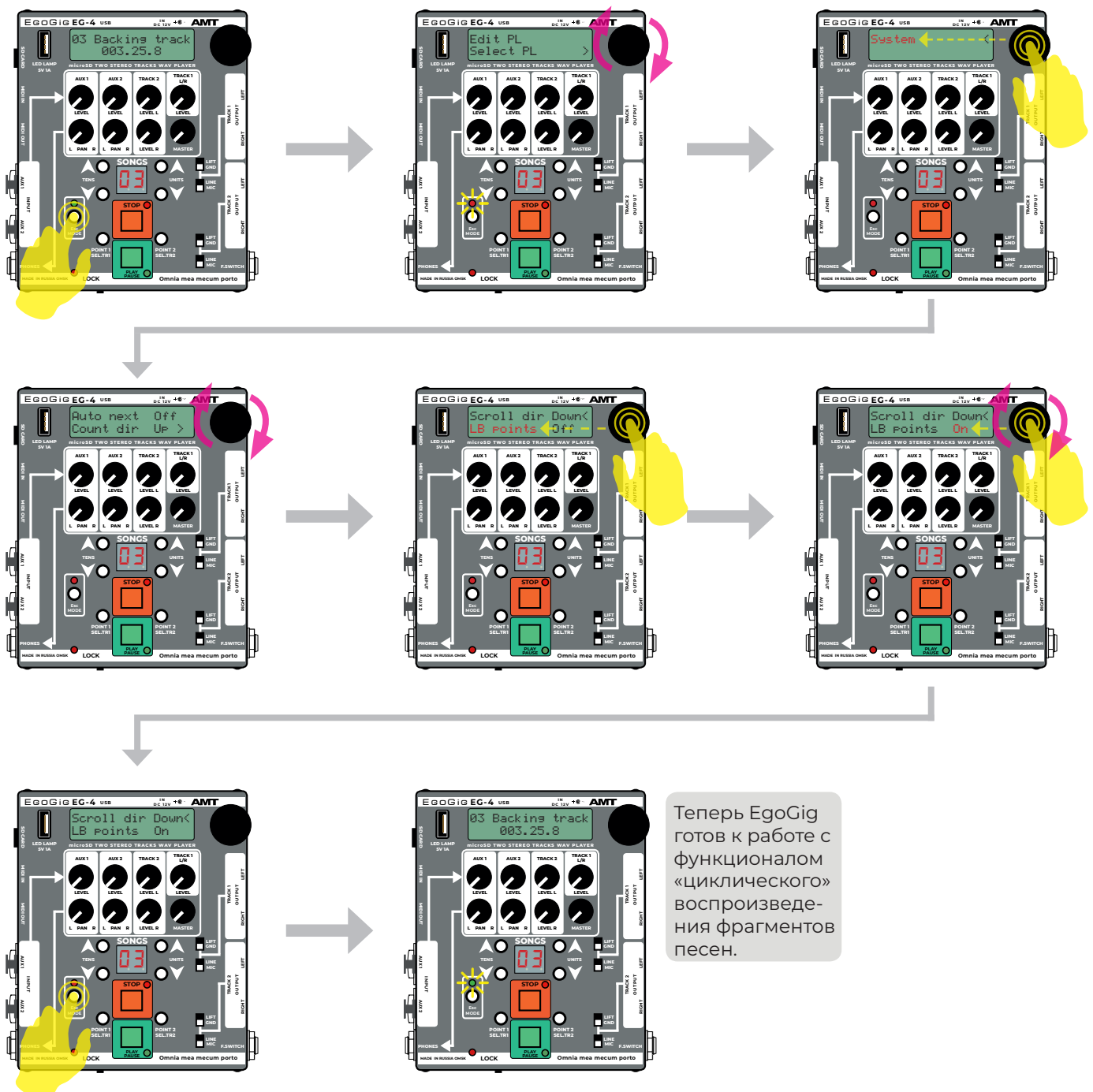
С помощью прибора **AMT EgoGig EG-4** Вы можете заниматься (репетировать) как совместно с музыкальным коллективом, так и самостоятельно.

Как известно, музыканту часто приходится отдельно обрабатывать сложные фрагменты песни будь то гитарное соло или, скажем, разучиваемый барабанный брейк. В этом случае нет необходимости воспроизводить весь playback трек целиком.

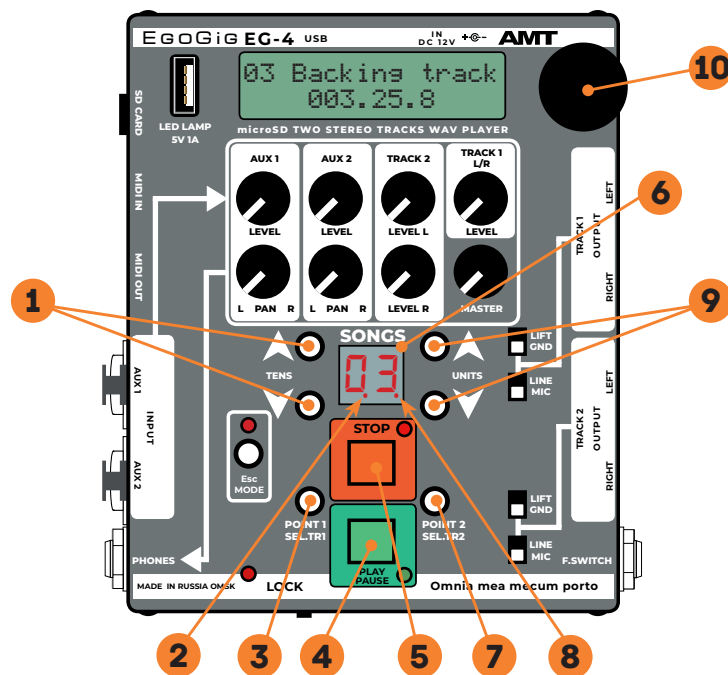
Гrazдо **удобнее воспроизводить «по циклу»** только требуемый нужный фрагмент песни.

Режим **Loopback** EgoGig'a призван помочь музыканту в этом.

Первым делом, необходимо **активировать Loopback** режим **LB points** глобально в основном меню прибора. Ниже - подробное наглядное объяснение, как это сделать:

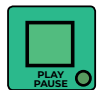


## Настройка маркеров цикла



Чтобы настроить маркеры цикла, Вы должны найти время начала (**POINT 1**) и конца (**POINT 2**) для фрагмента песни, который требуется воспроизводить «по циклу». Делается это при помощи **двух специальных кнопок** на главной панели прибора:

1) Запустите воспроизведение песни через нажатие на кнопку **«PLAY / PAUSE»** [4]



2) Как только Вы услышите начало фрагмента песни, который требуется воспроизводить «по циклу», повторно нажмите на кнопку **«PLAY / PAUSE»** (тем самым поставив воспроизведение песни на паузу).

3) Через длинное нажатие на кнопку **«POINT 1»** [3] установите **первый** маркер цикла. Это будет **началом зацикленного фрагмента** песни. Данное событие индицируется появившимся символом точки [2] **в левой части цифрового дисплея с номером текущей песни** [6]



4) Нажмите на кнопку **«PLAY / PAUSE»** для продолжения прослушивания песни.

5) Как только Вы определитесь (на слух) с моментом окончания нужного фрагмента песни, нажмите на кнопку **«PLAY / PAUSE»**, чтобы поставить воспроизведение на паузу.

6) Через длинное нажатие на кнопку **«POINT 2»** [7] установите **второй** маркер цикла. Это будет **концом зацикленного фрагмента** песни. Индикация события - аналогична как и в случае с точкой начала цикла, только символ точки [8] **появляется в правой части цифрового дисплея** [6]



7) Таким образом, оба маркера (**POINT 1** в начале и **POINT 2** в конце) цикла установлены.

Теперь воспроизведение будет происходить в зацикленном режиме между этими двумя точками.



Если Вы заранее знаете точные временные позиции точек POINT 1 и POINT 2 (начало и конец цикла), Вы можете использовать **ЭНКОДЕР** [10] для быстрого перемещения по таймингу песни.

## Временное отключение цикла Loop

Чтобы временно отключить маркеры (точки) цикла для текущей песни, нажмите и удерживайте кнопку «STOP» [5].

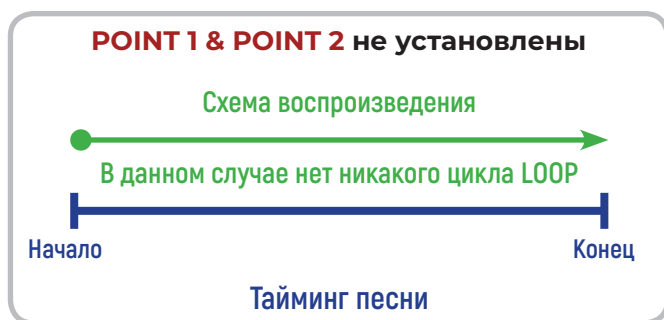
Повторное длительное нажатие на «STOP» вновь активирует ранее установленные для текущей песни маркеры цикла.

## Сброс маркеров (точек) цикла Loop

Оба маркера POINT 1 и POINT 2 будут сброшены как только номер текущей песни будет изменен любой из кнопок «TENS» [1] либо «UNITS» [9].

## Как работают маркеры Loop Points

Чтобы лучше понять, как именно влияют на воспроизведение фрагмента песни различные варианты использования маркеров (точек) POINT 1 и POINT 2, пожалуйста, взгляните на графические пояснения ниже.



## Доп. функции кнопок POINT 1 & 2

Когда маркеры цикла POINT 1 и/либо POINT 2 установлены и активированы, Вы можете мгновенно перейти к определенному временному маркеру текущей песни через простое нажатие на точку «POINT 1» [3] либо «POINT 2» [7].